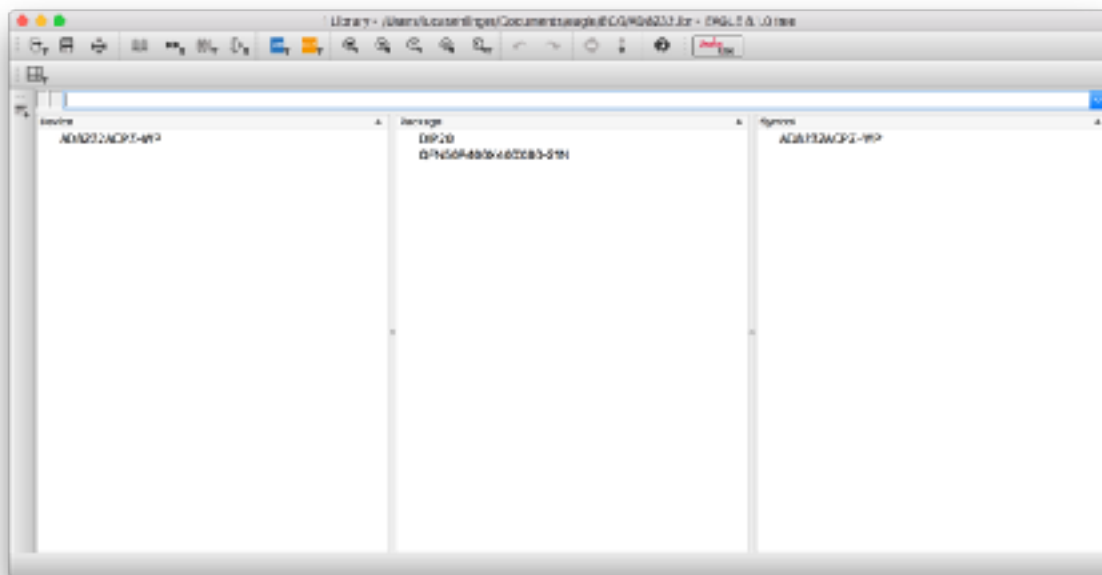


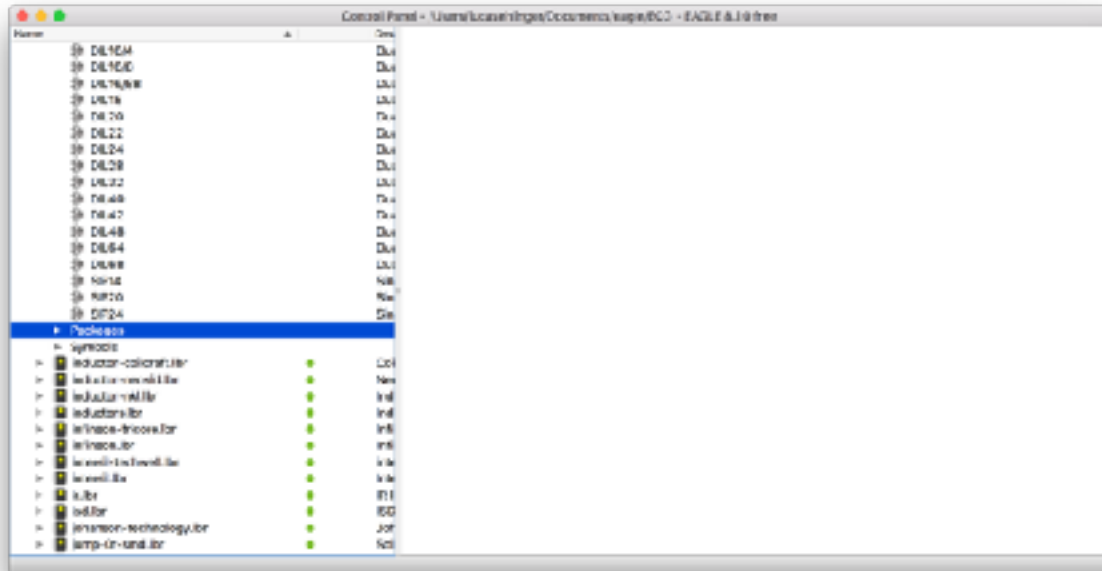
## Ajouter une empreinte physique d'un composant différente de celle par défaut. En 10 étapes (la 7ème va vous surprendre)-

1. Ouvrez la librairie dans laquelle vous souhaitez ajouter une empreinte physique ou "Package". **Laissez la bien en arrière Plan !**



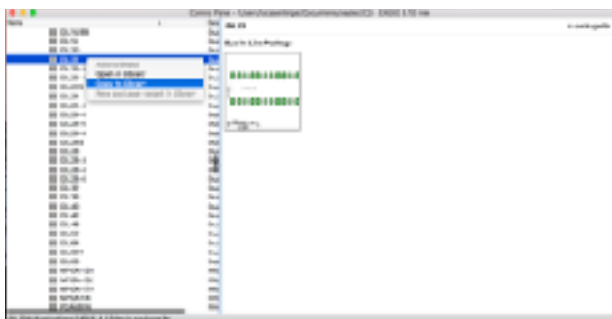
Ici notre composant le AD8232 a un symbole schématique pour la partie "Schématic" de Eagle et un symbole PCB pour l'empreinte physique. Le composant est noté sur un support ayant une empreinte DIP20-600.

2. Allez chercher le package que vous voulez copier (bien souvent dans IC-Package ou ref-Package, ou pas , ...)



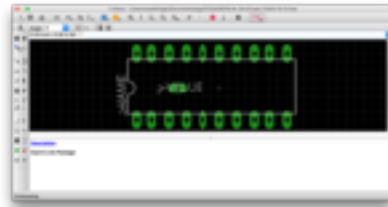
Dans l'exemple, je veux copier l'empreinte physique DIL22-6 pour un DIP22-600.

3. Sur le Package que vous souhaitez -> Cliquez droit "Copy to Library".



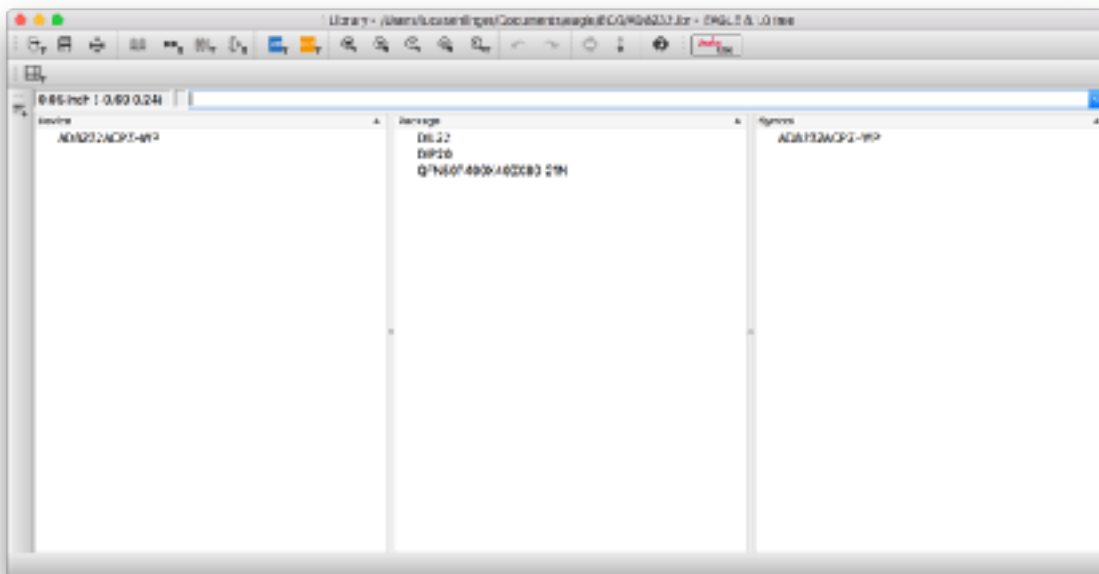
#### 4. Enregistrez !

Le composant utilisé pour cet exemple doit être modifié. J'ajoute une patte car il n'y en a pas assez (patte qui est en fait un dissipateur thermique).



**C'EST PAS FINI !!!!**

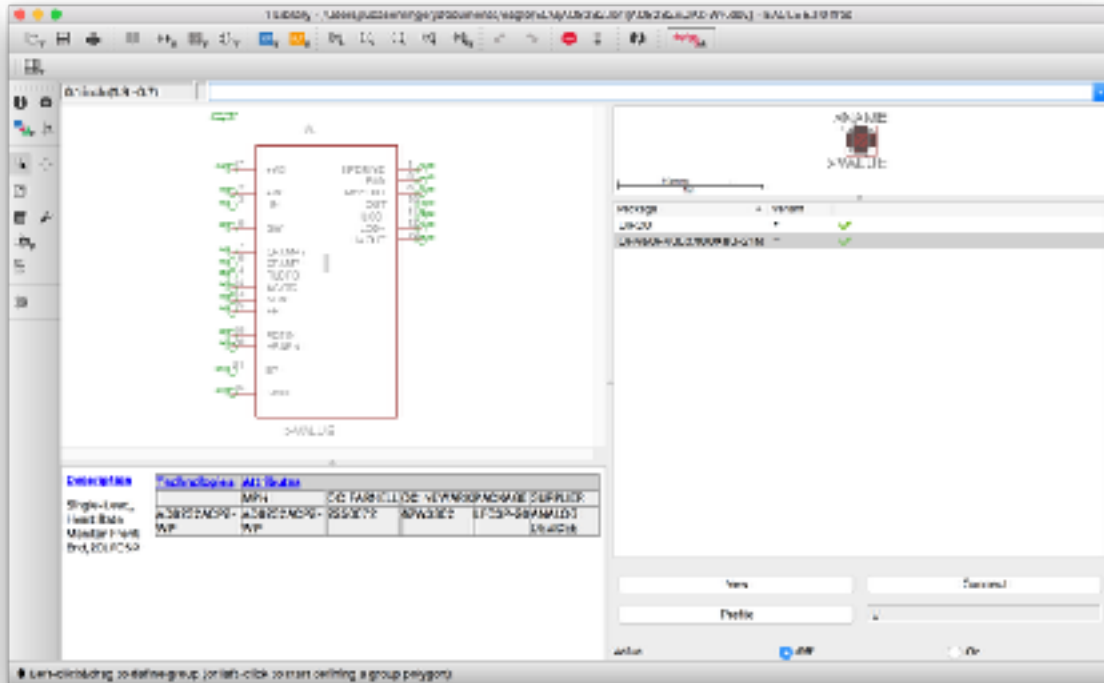
#### 5. Retournez dans la librairie de votre composant.



Ici la librairie du AD8232.

On a notre nouveau boîtier mais il n'est pas encore ajouté au composant.

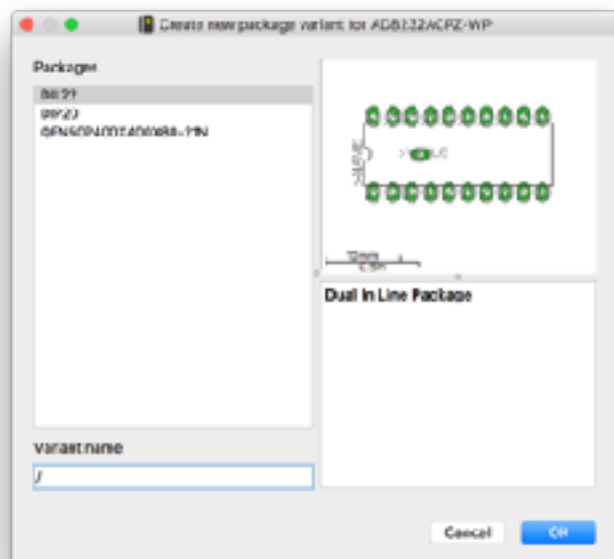
6. Cliquez droit "Edit" sur le composant dans la colonne "Device".



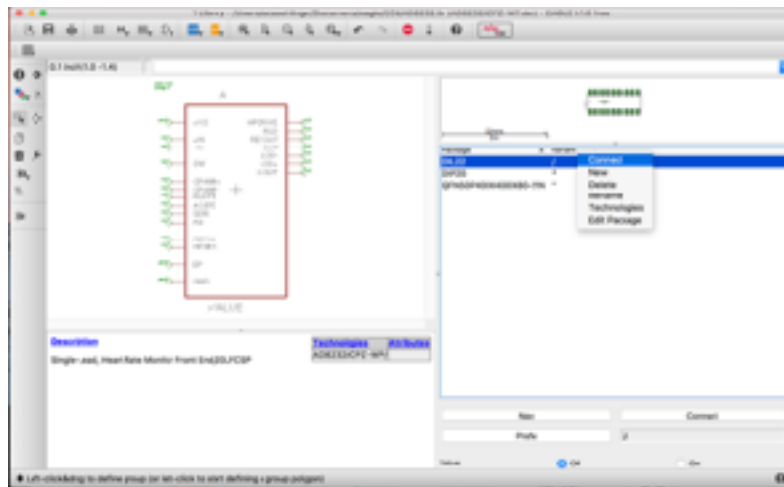
Pour information on peut voir les package actif et leur variante, la variante permet au logiciel de différencier les packages utilisés.

## 7. New !

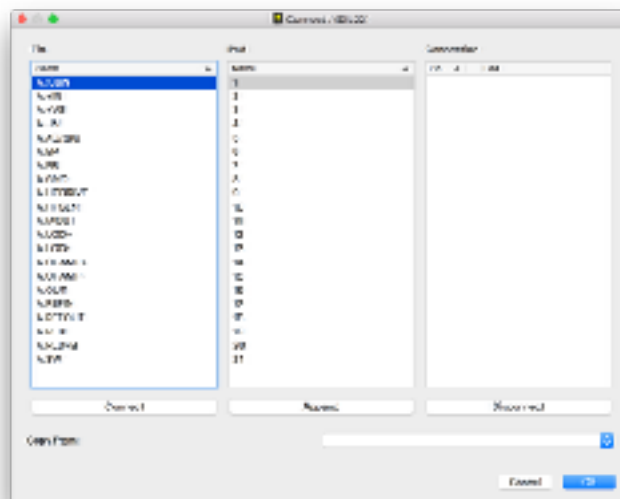
Sélectionnez votre package et n'oubliez pas d'entrer un nom de variante, nom qui traditionnellement est un caractère type "\*", "/", ...".



- Sur le nouveau package, apparaît un symbole “attention” dessus -> Cliquez droit “Connect”.

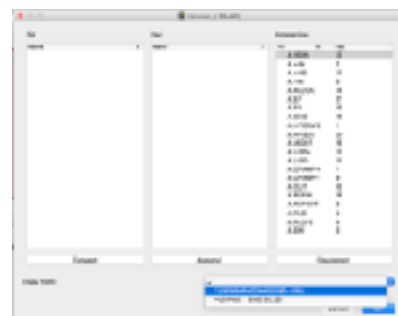


- Faire comprendre à quelle patte de l’empreinte physique correspond chaque patte de la représentation schématique.



A l’ensea on est malin ! On récupère l’empreinte du composant original pour faire en sorte que la patte X du composant original soit recordé à la patte X du composant sur lequel il est monté. ;-)

### 9.9 ENREGISTREZ !



10. Si vous avez déjà fait votre schéma vous devrez supprimer le boîtier et le rajouter.

**VOILA !**

**Merci ! Abonne toi !**